

(PROJEKT)
UCHWAŁA NR
RADY GMINY RYPIN
z dnia 2023 r.

zmieniająca uchwałę w sprawie określenia zasad udzielania dotacji na prace konserwatorskie, restauratorskie lub roboty budowlane przy zabytkach wpisanych do rejestru zabytków lub znajdujących się w gminnej ewidencji zabytków, położonych lub znajdujących się na terenie Gminy Rypin.

Na podstawie art. 7 ust. 1 pkt. 9, art. 18 ust. 2 pkt. 15, art. 40 ust. 1, art. 41 ust. 1 i art. 42 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40 i poz. 572) w związku z art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 23 lipca 2003 r. o ochronie zabytków i opiece nad zabytkami (Dz. U. z 2022 r. poz. 840) uchwała się, co następuje:

§ 1. W uchwale nr XLVIII/312/23 Rady Gminy Rypin z dnia 25 maja 2023 r. w sprawie określenia zasad udzielania dotacji na prace konserwatorskie, restauratorskie lub roboty budowlane przy zabytkach wpisanych do rejestru zabytków lub znajdujących się w gminnej ewidencji zabytków, położonych lub znajdujących się na terenie Gminy Rypin (Dz. Urz. Województwa Kujawsko-Pomorskiego z 2023 r. poz. 3758) wprowadza się następujące zmiany:

1) § 7.3. otrzymuje brzmienie:

„§ 7.3. Wnioski o udzielenie dotacji składa się do 30 czerwca danego roku, w którym dotacja ma być udzielona, a w roku 2023 do 30 września.”

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Rypin.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Kujawsko-Pomorskiego.

Przewodniczący Rady
Marek Paweł Śmiechewicz

Uzasadnienie

Zmiana treści uchwały nr XLVIII/312/23 Rady Gminy Rypin z dnia 25 maja 2023 r. w sprawie określenia zasad udzielania dotacji na prace konserwatorskie, restauratorskie lub roboty budowlane przy zabytkach wpisanych do rejestru zabytków lub znajdujących się w gminnej ewidencji zabytków, położonych lub znajdujących się na terenie Gminy Rypin związana jest z koniecznością wprowadzenia zmian spowodowanych doprecyzowaniem zapisów dotyczących daty składania wniosków.

Przewodniczący Rady

Marek Paweł Śmiechewicz